

ЗАОЧНЫЕ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ КУРСЫ

ФИЗИКА

КРИВОЛИНЕЙНОЕ ДВИЖЕНИЕ

МОСКВА

Методические рекомендации по изучению темы "Криволинейное движение" предназначены для слушателей заочных подготовительных курсов.

Составитель - А.Я. Симонов.

Научно-методический совет: Д.С. Бакаев.
А.А. Бесчинская
А.А. Пинский
А.Я. Симонов

(с)

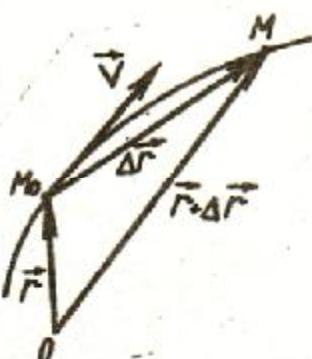
Научно-педагогическое объединение "Перспектива"

Криволинейное движение.

Движение тела по криволинейной траектории называется криволинейным движением.

Мгновенной скоростью называется предел, к которому стремится отношение перемещения ко времени движения, при неограниченном уменьшении этого времени:

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{r}'.$$



При неограниченном уменьшении времени направление перемещения стремится к касательной к траектории. Поэтому скорость тела при криволинейном движении направлена по касательной к траектории.

Мгновенным ускорением называется предел, к которому стремится отношение изменения скорости ко времени, за которое оно произошло, при неограниченном уменьшении времени

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{v}''$$

Для выявления характера ускорения в криволинейном движении предварительно рассмотрим равномерное движение по окружности.

1. Равномерное движение по окружности.

Одним из простейших и широко распространенных видов криволинейного движения является равномерное движение тела по окружности - движение тела по окружности с постоянной по модулю скоростью. Такое движение характеризуется рядом физических величин: угловой скоростью движения

$$\omega = \frac{\varphi}{t} = 2\pi n,$$

где n - частота вращения за единицу времени, периодом обращения $T = 1/n$, линейной скоростью движения

$$v = \frac{2\pi R}{T} = 2\pi Rn = \omega R$$

где R - радиус окружности, по которой происходит движение тела.

Так как при равномерном движении по окружности модуль скорости не изменяется, а направление изменяется непрерывно, то равномерное движение точки происходит с ускорением, которое называется центростремительным или нормальным. Из рисунка найдем вектор изменения скорости $\Delta \vec{v}$ и его модуль Δv . Из подобия треугольника скоростей и OAB следует

$$\frac{\Delta \vec{v}}{\Delta r} = \frac{\vec{v}}{R}$$

Отсюда:

$$\Delta v = \frac{v}{R} \Delta r$$

Далее:

$$\frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}}{R} \frac{\Delta r}{\Delta t}$$

$$a_{цс} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}}{R} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t} = \frac{v^2}{R}$$

Получим для модуля ускорения:

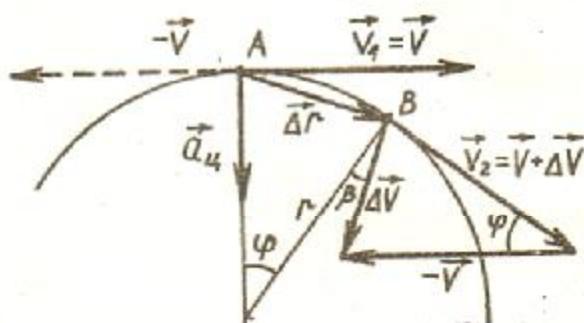
$$a_{цс} = \frac{v^2}{R}$$

Как же направлен вектор ускорения? Очевидно, что вектор $\vec{a}_{цс}$ направлен так же, как и вектор \vec{v} . Но при неограниченном уменьшении времени угол при вершине треугольника скоростей φ стремится к нулю; но тогда β стремится к нулю, а угол между векторами $\vec{a}_{цс}$ и \vec{v} стремится к прямому. Это означает, что вектор изменения скорости, а соответственно и вектор ускорения, перпендикулярен вектору скорости, т.е. направлен по радиусу к центру окружности.

Центростремительная сила.

Равномерное движение тел по окружности происходит под действием постоянной по модулю силы, все время направленной перпендикулярно к вектору скорости. Эта сила приложена к телу, направлена по радиусу к центру вращения и удерживает тело на окружности. Называется она центростремительной силой. Она вызывает ускорение движения тела в том же направлении - центростремительное ускорение. Согласно второму закону Ньютона, центростремительная сила

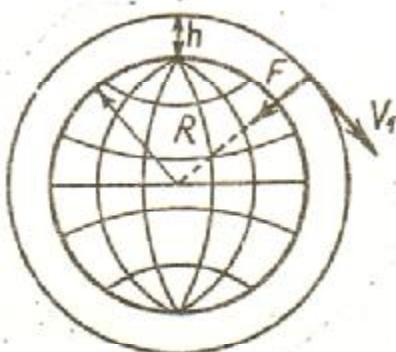
$$F_{цс} = m a_{цс} = \frac{m v^2}{R} = m \omega^2 R$$



Центростремительная сила - это не новый вид силы, а название силы, удерживающей тело на окружности. Природа центростремительной силы в каждом конкретном случае может быть различна (сила трения, сила упругости, тяготения и т.п.)

Центростремительная сила приложена к движущемуся по окружности телу со стороны связи его с центром вращения, а центробежная сила приложена к связи со стороны тела, поэтому эти силы друг друга не уравновешивают.

3. Космические скорости.



1-ая космическая скорость

1. Без учета "h"

$$F_c \approx P;$$

$$\frac{mv^2}{R} = mg; V_I = \sqrt{gR} \approx \sqrt{10 \cdot 6400000} \text{ м/с} \approx 8 \cdot 10^3 \text{ м/с} = 8 \text{ км/с}$$

2. С учетом высоты полета.

$$F_c = F_{grav}; \frac{mv^2}{R+h} = \gamma \frac{mM_3}{(R+h)^2};$$

$$V_I = \sqrt{\gamma \frac{M_3}{R+h}} = \sqrt{\frac{gR^2}{R+h}}$$

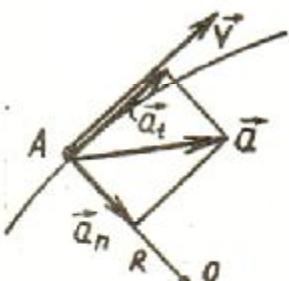
Модуль скорости определяется массой планеты, ее размерами и высотой полета.

2-ая космическая скорость.

$V_{II} = \sqrt{2gR} \approx 11,2 \text{ км/с}$ - скорость преодоления тяготения Земли.

4. Общий случай криволинейного движения.

Вернемся к рассмотрению ускорения в криволинейном движении в общем случае.



В общем случае ускорение направлено под углом к скорости

ти. Ускорение удобно разложить на две составляющие, тангенциальное ускорение a_t и нормальное a_n .

Модуль тангенциального ускорения равен производной модуля скорости:

$$a_t = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta |\vec{v}|}{\Delta t} = \frac{d|\vec{v}|}{dt} = \vec{v}'.$$

Нормальное ускорение совпадает с центростремительным ускорением с которым точка двигалась бы по дуге окружности, заменяющей траекторию в окрестности рассматриваемой точки. Модуль нормального ускорения

$$a_n = \frac{v^2}{R},$$

где R - радиус кривизны траектории.